



*Elettronica
Giovane*



130XE



**SPECIALE
IN VOLO CON IL
COMMODORE 64**

**IL NUOVO
ATARI 130XE**

AMICI IN MSX
PROGRAMMI
EDUCATIVI SONY

 **ATARI**

130XE



ALLA SCOPERTA DEL COMPUTER ATARI 130 XE

DI DANIELA GRANCINI E GIANCARLO BUTTI

È giunto anche in Italia il nuovo computer ATARI 130 XE. La serie XE è completata dal modello, meno espanso, 65 XE che non sarà distribuito in Italia. In questo articolo scopriamo i segreti dei due modelli con particolare riferimento al più evoluto 130 XE.





gli XE sono compatibili con le macchine precedenti, sia nel software che nell'hardware. Ovviamente, abbiamo verificato questa compatibilità collegando la Touch Tablet al 130XE, e ne abbiamo constatato la perfetta compatibilità, sia hard che soft (la tavoletta grafica comprende infatti un programma di gestione della stessa).

Questo ci fa ben sperare che anche gli altri fabbricanti di micro, che fino ad oggi hanno radicalmente cambiato tutto da una generazione all'altra di macchine, seguano l'esempio dell'Atari e che mantengano la compatibilità perlomeno su macchine dello stesso livello.

Dimenticavamo di dire che la compatibilità è mantenuta in quanto gli XE sono ancora degli 8 bit.

Esternamente queste nuove macchine si presentano diversamente dalle precedenti con un nuovo mobiletto più lineare ed una tastiera migliorata, che porta l'angolo e l'altezza dei tasti in una posizione ottimale per ridurre al minimo la fatica delle dita e del polso. L'uso estensivo di soluzioni ad elevata tecnologia ha permesso di ridurre il numero dei chip e delle parti mobili, con il risultato di un miglioramento della qualità del prodotto, pur con una riduzione del prezzo di vendita al pubblico.

Il computer Atari 130XE porta la poten-

Due nuove macchine sono state realizzate dall'Atari, che, come è noto, da azienda produttrice di videogiochi, si è trasformata radicalmente, producendo principalmente dei micro computer, che sebbene non molto diffusi in Italia (a causa del dominio incontrastato e riteniamo incontrastabile, di Commodore e Sinclair), propongono spesso delle innovazioni veramente interessanti.

È altrettanto vero però che spesso tali innovazioni passano quasi inosservate, perchè se è vero che l'unione fa la forza, allora una piccola modifica apportata ad esempio sui C-64 appare molto più appariscente che non l'introduzione di macchine come quella che presentiamo, che dispone di una RAM di ben 128K e costa circa 450.000 lire al pubblico.

Fatti i debiti conti e proporzioni, ci si accorge che questa macchina costa molto meno di tutti i 128K disponibili oggi, ed anche meno di molti 48 e 64K presenti sul mercato.

D'altra parte questo costo estremamente contenuto, non è una novità per le macchine ATARI, considerando il prezzo a cui viene venduto l'800 XL.

La macchina che andiamo a presentare viene denominata 130XE, mentre l'altra nuova macchina si chiama 65XE.

Queste nuove macchine, sono compatibili al 100% con le precedenti generazioni di computer Atari (400/800, 1200XL, 600/800XL); tra le caratteristiche che mettono in risalto questi nuovi modelli ci sono nuove prestazioni, miglioramenti del prodotto e riduzioni dei costi di fabbricazione. La compatibilità dei computer della serie XE con i modelli precedenti, garantisce la sopravvivenza della base software esistente, delle periferiche

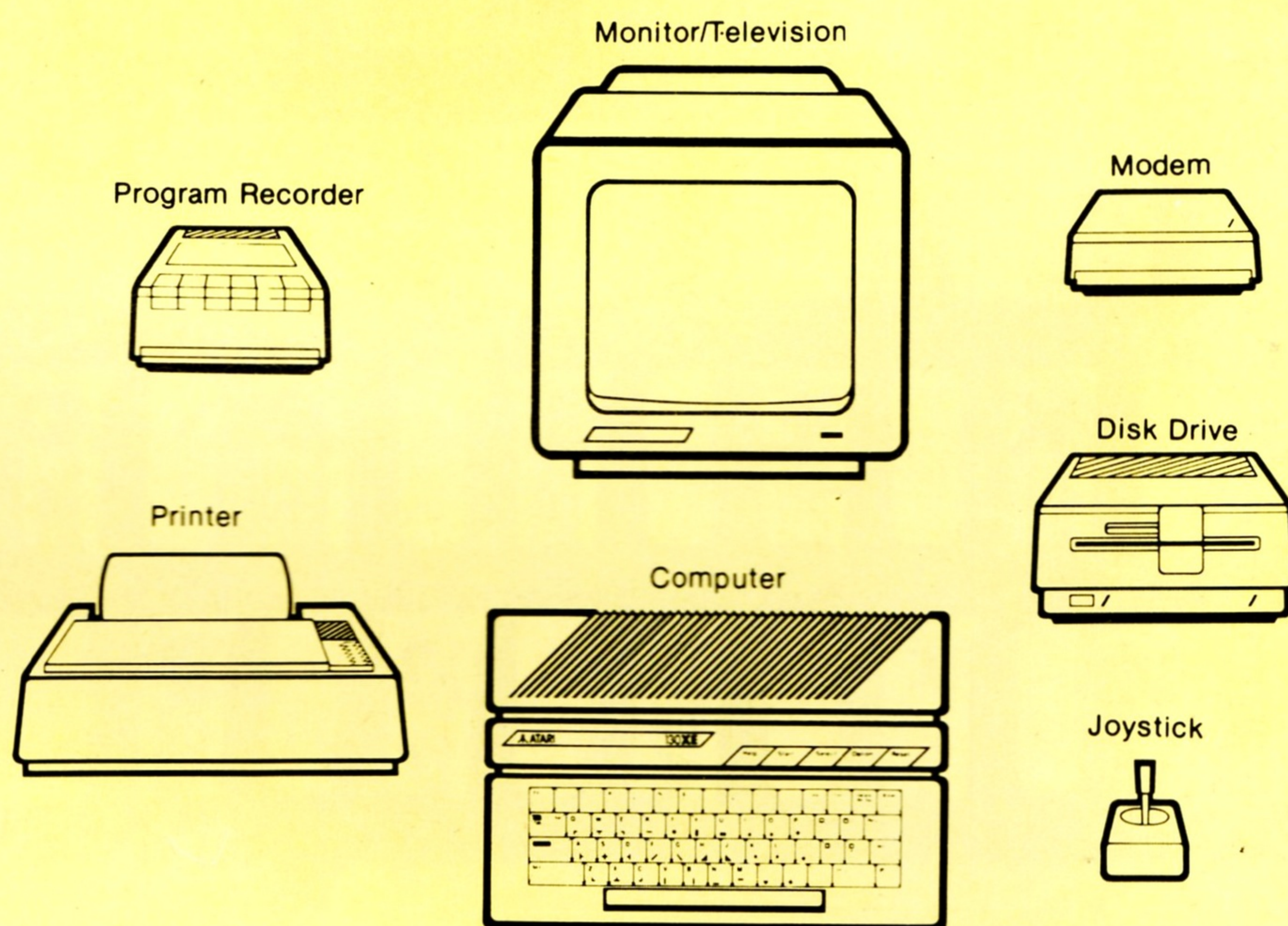
ed applicazioni, che non risulteranno sorpassati.

Il computer 65XE è compatibile con il sistema di computer Atari 800XL, pur costando di meno.

Questa compatibilità totale, sembra a dire il vero un pò strana. Possibile che qualche fabbricante di computer abbia messo la testa a posto?

Ebbene la risposta è sì. Effettivamente

IL SISTEMA COMPLETO

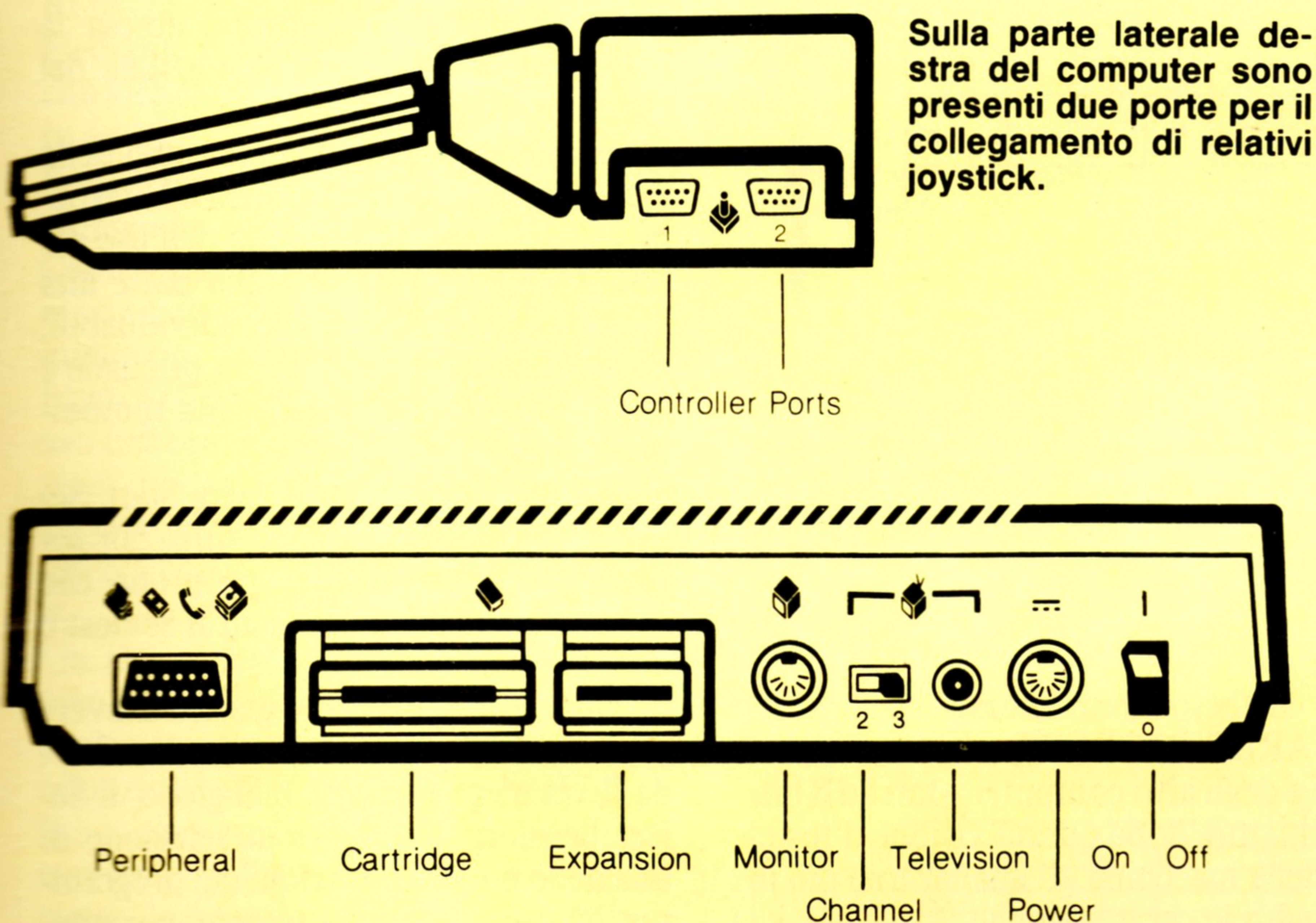


Ecco un sistema ATARI completo di tutte le periferiche principali. Indispensabile il monitor, il registratore a cassette, il floppy disk drive, e la stampante. Eventualmente si può aggiungere un Modem e un Joystick.

SPECIFICHE TECNICHE

| | |
|-------------------------|--|
| Processore: | 6502C |
| Velocità: | 1.79 MHz |
| Custom Chips: | GTIA chip grafico POKEY generatore di suono e controllo ANTIC controllo del video e dell I/O FREDDY controllo della memoria |
| Memoria: | 131072 bytes di RAM 24576 di ROM (sistema operativo+linguaggio) |
| Display: | 11 modi grafici 256 colori 320x192 punti in alta risoluzione 40 colonne x 24 linee in modo testo 5 modi testo |
| Suono: | 4 voci indipendenti 3 1/2 ottave |
| Tastiera: | Tipo macchina da scrivere elettronica 62 tasti compresi tasti funzione Set internazionale di caratteri 29 tasti grafici |
| Programmazione: | ATARI BASIC |
| Particolarità: | Compatibilità software con ATARI 65 XE e 800 XL Gestione dischi con ATARI DOS 2.5 |
| Ingresso/Uscita: | Cartridge slot Slot d'espansione Uscita TV Uscita monitor 2 porte per joystick Porta seriale I/O |
| Alimentazione: | 1 Amp a 5 Volts |

INGRESSI ED USCITE



Sulla parte laterale destra del computer sono presenti due porte per il collegamento di relativi joystick.

Sul retro del computer troviamo invece tutte le altre uscite: porta seriale di I/O per stampanti, modem, ecc., porta per le cartucce, porta per le espansioni, uscita monitor, interruttore di selezione del segnale, uscita TV, presa di alimentazione ed interruttore di accensione.

za di una RAM da 128K sul mercato delle macchine che costano meno di 500.000 lire.

Il 130XE mantiene la compatibilità totale con i precedenti computer Atari, ma permette migliori prestazioni dei programmi ad elevata utilizzazione di memoria, come gli elaboratori di testi ed i tabelloni elettronici.

CARATTERISTICHE DELLA SERIE XE

I computer della serie XE sono sistemi home computer ad 8 bit, completamente equipaggiati. Sono programmabili in linguaggio BASIC (incorporato, con versioni ampliate disponibili come accessori). Sono anche disponibili altri linguaggi, come il Logo, il Pilot, il C, l'Action! e l'Assembler. Il sistema può essere ampliato, fino a comprendere unità a disco, stampanti, modem, joystick, cartucce di programmi, registratori a cassette ed altri accessori. La macchina è anche compatibile con una delle più ampie varietà di software disponibile.

Sedici modi grafici con varie proporzioni tra risoluzione fine, numero di colori visualizzabili ed impiego della memoria, permettono di ottenere un grado di flessibilità che non può essere trovato in nessun'altra linea di prodotti. La massima risoluzione permette di visualizzare 320 punti ("pixel") per ciascuna riga, e le righe sono in totale 192. Gli speciali circuiti video possono creare 256 diverse sfumature consistenti in 16 colori diversi con 8 livelli di luminosità (o brillantezza) ciascuno.

Circuiti custom permettono di ottenere con la serie XE singolari caratteristiche di animazione. Oggetti indipendenti, chiamati "giocatori" e "missili" permettono di creare una nitida animazione senza necessità di una noiosa programmazione. Il sistema rileva automaticamente le collisioni tra i diversi oggetti. Lo schermo "scorre" in modo automatico, sia lateralmente che verticalmente. Queste caratteristiche si combinano per rendere disponibile una biblioteca di giochi od altro software, che permettono di ottenere un'emozione visiva ed una chiarezza uniche in questa classe di prezzo.

Uniti alla grafica ed all'animazione sono il suono e la musica, anch'essi programmabili. L'XE dispone di quattro canali audio separati, che permettono di ottenere vere armonie, e ciascuno di questi canali ha un'ampiezza dinamica dei suoni maggiore di qualsiasi altro home computer.

La tastiera tipo macchina per scrivere, con tasti a corsa completa, comprende tasti per funzioni speciali, il tasto di con-

trollo, il tasto per grafica inversa ed i tasti di cursore. I tasti di cursore permettono di editare programmi con la facilità di un elaboratore testi, comprendendo funzioni avanzate, come l'inserimento o la cancellazione di intere righe o di singoli caratteri. Il set di caratteri comprende lettere minuscole e maiuscole, caratteri grafici ed uno speciale set di caratteri internazionali.

Quando venga impiegata un'unità a disco, viene caricato nella memoria del computer un progredito sistema DOS (sistema operativo per dischi). Questo programma, azionato tramite menù semplifica l'esecuzione di operazioni come la copia di riserva di dischetti e programmi, sia che il sistema disponga di una sola unità a disco o di parecchie.

invece un connettore PIO, come quello che c'era sull'800XL, ma questo non è stato mai usato per nessuna applicazione.

Infine, la serie XE è appoggiata da un servizio completo, come i precedenti prodotti Atari. Una rete di 1500 centri di servizio indipendenti provvede localmente alle riparazioni. Entro il periodo di garanzia, il posto di vendita sostituirà un apparecchio difettoso con uno nuovo di fabbrica. L'Atari mantiene un reparto di relazioni con i clienti, al quale potranno essere rivolte domande scritte o telefoniche.

I gruppi di utenti Atari, che sono tra i più forti nell'industria, accolgono volentieri nuovi membri e forniscono consulenza e programmi software di pubblico

grammi.

L'altra metà, può essere però utilizzata per la memorizzazione dei dati, il che può essere molto utile ad esempio quando si hanno grandi quantità di dati da trattare, come nei tabelloni elettronici, archivi, word processor.

Nel manuale viene consigliato l'uso di questa zona di memoria come emulatore di un drive, con accesso ai dati velocissimo.

In questo modo, è comunque possibile realizzare dei programmi molto complessi, che occupino anche interamente la zona di memoria a loro riservata, in quanto i dati hanno questa seconda area a disposizione.

Dunque chi acquista un 130XE può studiare la filosofia d'uso dello stesso che più si addice alle sue esigenze.

È evidente che le possibilità offerte dalla disponibilità di questa quantità di memoria o di questo drive fantasma, sono numerose, specie se si considera il costo della macchina.

Con questo sistema è possibile gestire dei programmi complessi, che normalmente richiederebbero la presenza del drive, senza la disponibilità dello stesso.

Com'è noto, il costo del drive, supera in genere il costo della stessa unità centrale.

Un'altra particolarità della macchina, è la possibilità da parte dell'utente, di testare il perfetto funzionamento delle varie parti della stessa, grazie all'uso di una serie di selftest incorporati, che l'utente può richiamare non appena accesa la macchina, o tramite la digitazione del comando BYE.

Questi test riguardano la memoria della macchina, il suono, la grafica e la tastiera, e sono anche un esempio dell'uso dei tasti funzione, presenti sulla parte alta della tastiera e facilmente individuabili, perchè separati dalla tastiera principale e per la loro caratteristica forma romboidale.

Questi tasti, denominati Help, Start, Select, Option e Reset, sono utilizzati soprattutto nei programmi già pronti che l'utente acquista, e dei quali il selftest è un esempio.

Il tasto Help, permette in genere di avere accesso a delle istruzioni, il tasto Start dà il via al programma o al gioco, il Select permette in genere la selezione di una delle possibili funzioni del programma, l'Option disabilita temporaneamente il BASIC, ed in alcuni programmi permette la scelta fra le diverse opzioni. Il tasto Reset, permette ovviamente di resettare la macchina.

La tastiera vera e propria, come accennato in precedenza, è particolarmente

LA TASTIERA



Un particolare della classica tastiera QWERTY, sulla quale sono stati evidenziati anche i caratteri grafici ed altri simboli appartenenti alla punteggiatura.



Oltre ad avere i tradizionali caratteri ASCII, questa tastiera dispone anche di speciali lettere accentate, indispensabili per la scrittura di lingue straniere.

L'unità a disco può far girare automaticamente il programma registrato quando il computer viene acceso, senza dover imparare un solo comando del computer!

Le porte d'interfaccia per l'espansione comprendono la porta SIO per i dischi, la stampante, i modem ed i registratori a cassette, una porta per cartucce con programmi su ROM, due porte per joystick, una porta monitor per ottenere suono ed immagini di maggiore chiarezza, ed un segnale Tv standard. Non c'è

dominio.

C'è anche, naturalmente, la rivista "ATARIEXPLORER", che tratta dell'XE e degli altri computer Atari ad 8 bit. Cerchiamo, dopo questa visione d'insieme della macchina, di analizzarne più in dettaglio le caratteristiche.

Innanzitutto, potrà apparire strano che una macchina ad 8 bit disponga di una capacità di memoria di 128K.

Infatti la macchina, com'è ovvio, può gestire solo metà di questa quantità di memoria per la realizzazione dei pro-

bella, e molto simile a quella del Commodore PLUS. Sulla destra e sinistra della tastiera, sono presenti alcuni tasti, da utilizzarsi contemporaneamente agli altri, per ottenere diversi effetti.

Stranamente, i tasti cursore non sono posti in una zona riservata della tastiera, per cui il loro uso è, perlomeno in un primo tempo, non molto agevole, considerando anche che la funzione di cursore non è la sola ad essi assegnata, e che è necessario tenere premuto contemporaneamente ad essi il tasto CONTROL.

Quest'ultimo tasto, unito ai tasti numerici, 1, 2, e 3, fa eseguire alla macchina alcune funzioni speciali.

Con i tasti alfabetici, permette invece la stampa dei caratteri grafici, presenti sulla parte inferiore dei tasti stessi.

Unito invece ai tasti Insert e Delete è possibile realizzare alcune delle funzioni di editing di cui la macchina è dotata, che permettono ovviamente la cancellazione e l'inserimento di lettere all'interno della linea di comandi.

Una particolarità di questa macchina, unica unitamente ai Sinclair a possederla, con molta probabilità, è la non accettazione di linee di istruzioni, scorrette dal punto di vista sintattico.

A differenza dei Sinclair (ZX 81 e Spectrum), che hanno le istruzioni predefinite, il 130XE funziona però come le altre macchine, richiedendo la digitazione dei comandi per esteso.

Da notare che i comandi debbono essere battuti con caratteri maiuscoli, altrimenti la macchina segnala il fatidico ERROR. La segnalazione di errore avviene mediante la stampa del messaggio, nonché mettendo in inverse il primo carattere errato.

Il modo control può anche essere fissato premendo contemporaneamente il tasto Control con il tasto Caps, che, come immaginerete, permette il fissaggio delle maiuscole.

I tasti SHIFT permettono il temporaneo uso delle maiuscole e delle seconde funzioni dei tasti.

Di tasti SHIFT ce ne sono due, sui due lati opposti della tastiera, nell'ultima fila.

Un altro tasto permette di effettuare la tabulazione, mentre un ultimo tasto di controllo permette l'abilitazione e disabilitazione della stampa in inverse.

Fra le altre particolarità della macchina, troviamo la disponibilità di un set di caratteri internazionali, che si abilita mediante la digitazione del comando POKE 756,204.

Il ritorno al normale set di caratteri, si ha con la digitazione di POKE 756,224.

Il nuovo set di caratteri va a sostituire i

FARE I TEST

Al momento dell'accensione il vostro ATARI 130XE esegue automaticamente dei test. Tuttavia voi potete eseguire tre test separati, questo per assicurarvi che il computer funzioni bene. Si raccomanda di eseguire tutti e tre i test dopo che è stato assemblato per la prima volta. Per eseguire i test accendete il computer mentre tenete abbassato il tasto OPTION. Potete pure accedere ai programmi di test battendo sulla tastiera la parola BYE dopo che il BASIC ATARI ha dato l'indicazione READY. (Se avete una unità a disco collegata al vostro computer, assicuratevi che sia spenta quando eseguite il SELF TEST).

Il menu SELF TEST comparirà sullo schermo.

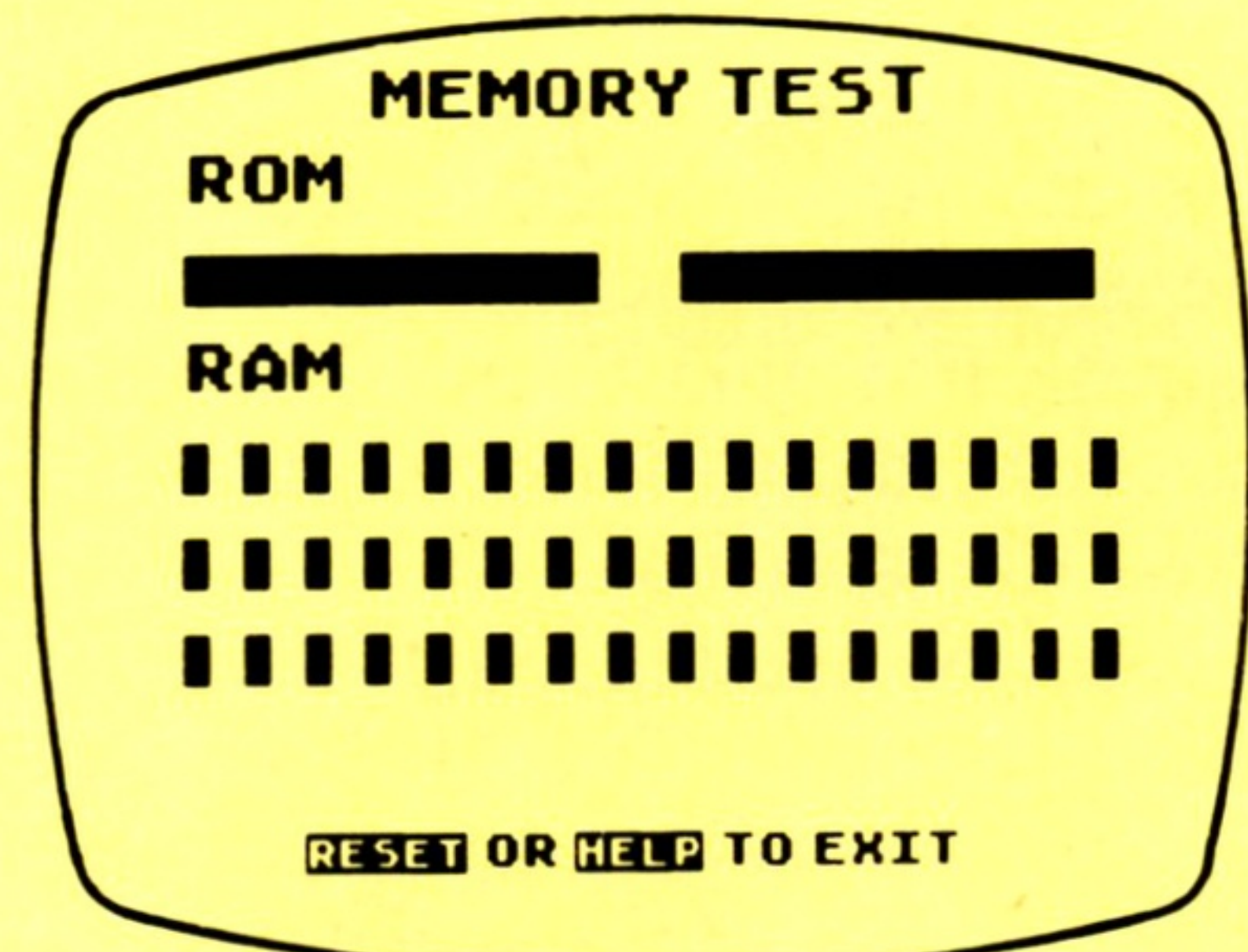
Come il menu di un ristorante, questo menu offre una gamma di scelte: MEMORY TEST, AUDIOVISUAL TEST, KEYBOARD TEST e ALL TEST. Premere il tasto SELECT per scegliere un test, poi premere il tasto START. Premere HELP per ritornare al menu di SELF TEST. Quando selezionate ALL TEST il computer esegue tutti e tre i test. I test vengono ripetuti fino a che premete il tasto HELP.

Premere RESET per fermare i test e ritornare al BASIC ATARI.

TEST DI MEMORIA

Questo test controlla la ROM (Read Only Memory) e la RAM (Random Access Memory). La ROM è una memoria che non si può cancellare e che contiene il sistema operativo del computer. La RAM è una memoria che viene usata dai programmi o che scrivete voi stessi.

Il test di memoria funziona un po' come un semaforo. Due barre appaiono sullo schermo quando la ROM viene provata. Se le barre diventano verdi la ROM va bene e potete procedere, se diventano rosse dovete fermarvi poiché la ROM è guasta e dovete contattare il vostro rivenditore ATARI.

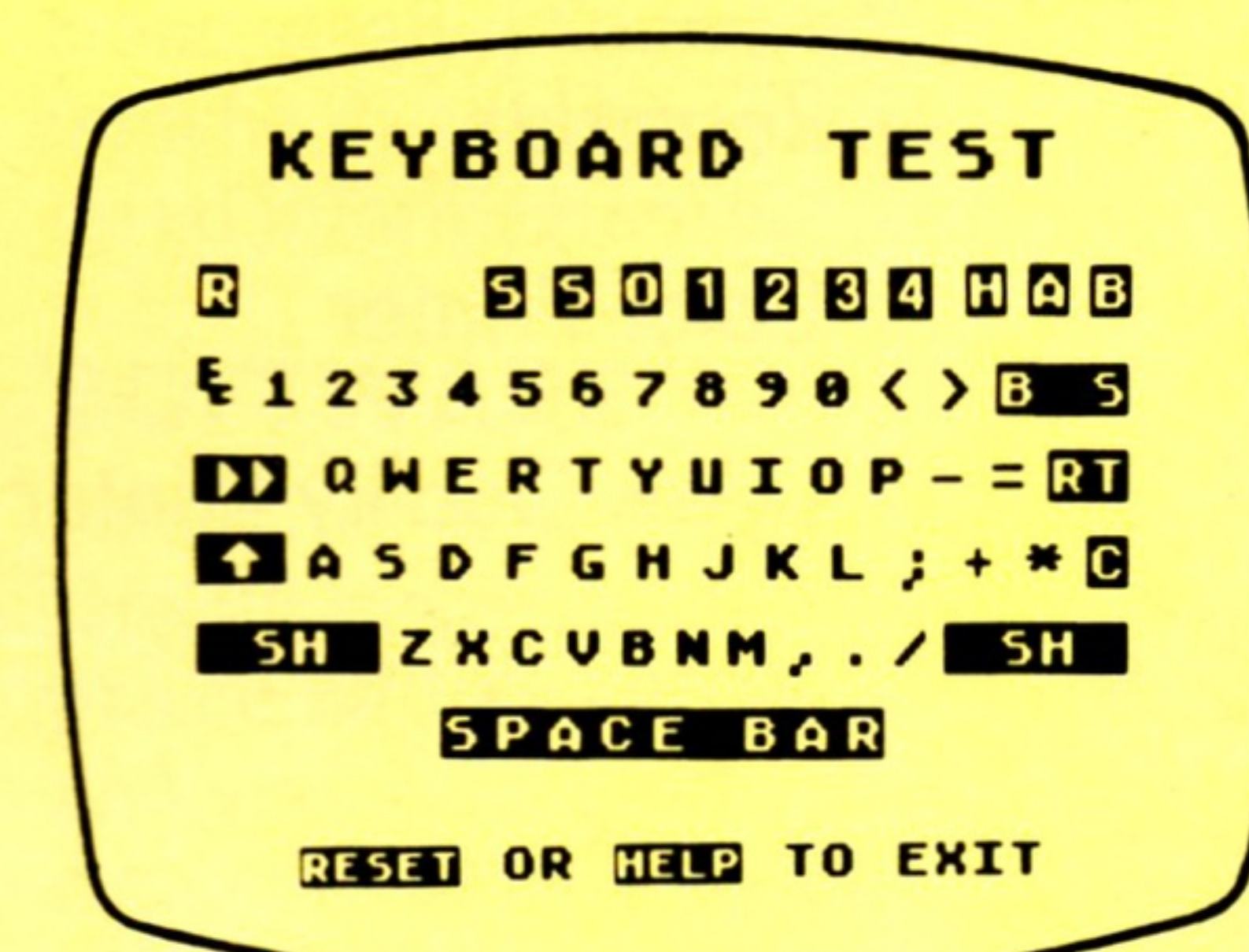


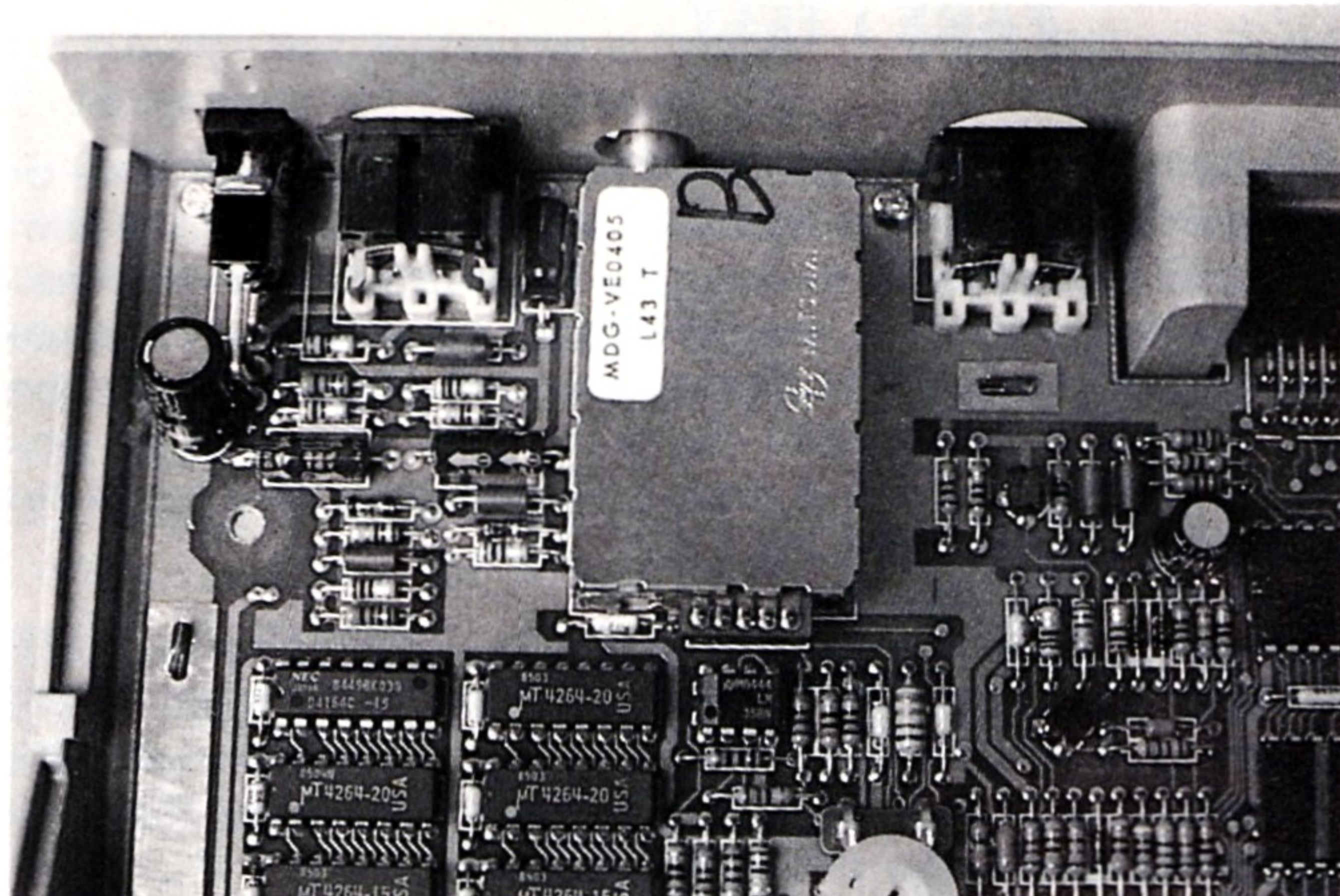
TEST AUDIO VISUALE

Il test audio visuale prova le 4 voci sonore programmabili e le capacità grafiche. Una chiave di sol e rigo musicale compariranno sullo schermo sopra il numero della voce in prova. Sei note sono suonate e visualizzate sul vostro schermo. Le 6 note si ripetono per ciascuna delle 4 voci.

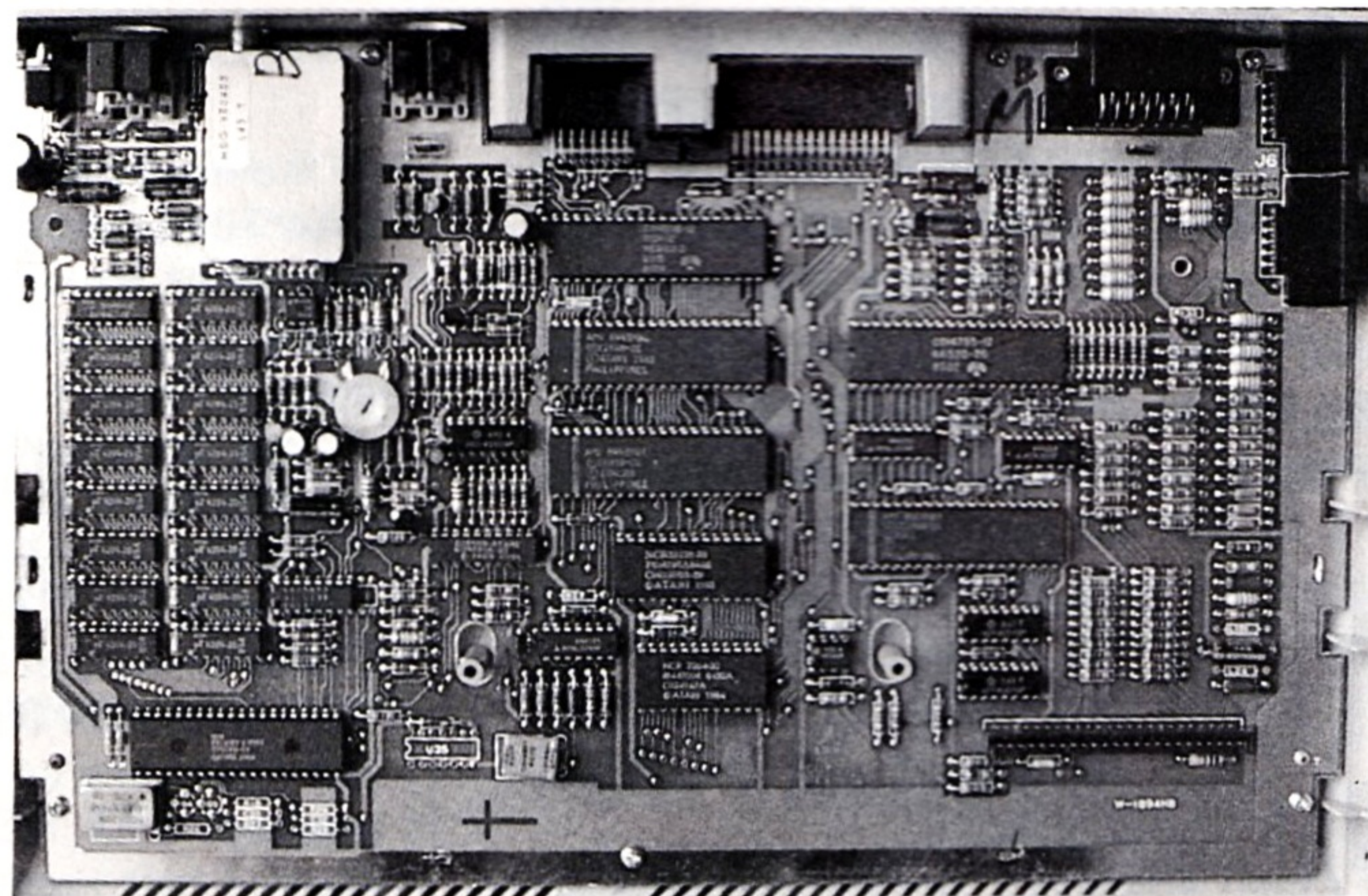
TEST DI TASTIERA

Quando selezionate questo test, lavorate con due tastiere: quella sotto le vostre dita e quella visualizzata sullo schermo. Quando premete un tasto, il tasto corrispondente sullo schermo lampeggerà in forma video inversa (carattere blu su fondo bianco) e si sentirà una nota. La barra di spaziatura e i tasti di funzioni speciali sono già in forma video inversa cosicché battendo uno di quelli cambia il tasto corrispondente sullo schermo in forma video normale. I tasti SHIFT e CONTROL lampeggiano solo se premuti simultaneamente ad un altro tasto.





Modulatore VIDEO/AUDIO, permette di collegare al computer un normale TV color.



Interno del 130XE. Tutti i componenti sono montati su un'unica scheda a circuito stampato.

caratteri grafici, per cui si dispone di caratteri normali e di caratteri internazionali contemporaneamente, potendo così con tranquillità elaborare testi.

Il manuale tratta piuttosto bene i vari comandi, ed è comunque dedicato ai non neofiti, per cui si limita a spiegare solo le istruzioni principali.

Tra queste troviamo l'istruzione Trap, che permette in caso di errore, di far fare qualcosa alla macchina.

Da notare che questa istruzione, che in pratica sostituisce l'ON ERROR GOTO, è presente anche sulle nuove macchine della Commodore quali il PLUS 4. Un capitoletto del manuale è dedicato alla grafica ed al suono. Il suono è caratterizzato da 4 parametri: scelta della voce (fra le 4 disponibili), tono, distorsione e volume.

Il tono, o frequenza, può variare fra 0 e 255; si hanno così 256 diverse possibilità. Questi parametri, individuati da numeri, sono utilizzati dal comando SOUND.

I modi grafici sono 16.

Il modo 0 è il modo testo. Uno stesso comando, quale setcolor, ha diverse funzioni nei vari modi grafici.

Nel modo 0 ad esempio, definisce i colori di bordo, schermo e inchiostro. I colori sono 16 di base, che elaborati con le diverse intensità di luminosità o brillantezza, diventano poi complessivamente 256.

Il modo grafico 1 permette, ad esempio, la creazione di testi allargati, utilizzando un diverso flusso di comunicazione nell'istruzione PRINT.

Il modo 3 è invece un modo grafico, con

il quale è possibile disegnare tramite una serie di istruzioni, tra le quali ad esempio l'istruzione PLOT o la DRAWTO. I diversi modi di grafica, che permettono la realizzazione di disegni, si differenziano fra di loro per la risoluzione che usano. Per quanto riguarda le istruzioni BASIC in generale, oltre ai normali comandi presenti in altri BASIC, troviamo alcune interessanti istruzioni, quali BYE, che permette il passaggio da BASIC a sistema operativo, DEG, che permette di effettuare calcoli di trigonometria utilizzando i gradi in luogo dei radianti, e POP, che permette di rimuovere dallo stack delle GOSUB, la variabile del ciclo.

Questa istruzione è utilissima per tutti coloro che hanno necessità di uscire dai cicli in forma non convenzionale, e ag-

NUOVO LISTINO HARDWARE ATARI

| Modello | Descrizione | Prezzo (IVA esclusa) |
|---------|------------------------|-------------------------|
| AXL 800 | Computer 64K | 299.000 |
| XE 130 | Computer 128K | 380.000 |
| A 1010 | Recorder | 82.000 |
| 1020 | Color Printer | 164.000 |
| A 1027 | Letter Quality Printer | 499.000 |
| A 1029 | Matrix Printer | 449.000 |
| A 1050 | Disk Drive | 499.000 |
| CX 0077 | Touch Tablet | 105.000 |

PER SUONARE

L'ATARI 130XE può produrre fino a 4 suoni contemporaneamente. I 4 registri sonori e le voci sono numerati 0, 1, 2 e 3. Per selezionare la prima voce, battere SOUND 0; per la seconda SOUND 1; per la terza SOUND 2 e per la quarta SOUND 3.

Il comando SOUND nel BASIC ATARI controlla 4 elementi:
voce (0-3)
tonalità (0-255)
distorsione (0-14)
volume (0-15)

La tonalità, o frequenza, del suono è determinata da un numero compreso tra 0 e 255, per un totale di 256 frequenze tra le quali potete scegliere. Il valore di tonalità è il secondo numero dell'istruzione SOUND. Per esempio: SOUND 1,50 specifica la seconda voce con una tonalità di 50.

BANDIERA USA

```
10 REM DRAW THE UNITED STATES FLAG
20 REM HIGH RESOLUTION 4-COLOR GRAPHICS, NO TEXT WINDOW
30 GRAPHICS 7+16
40 REM SETCOLOR 0 CORRESPONDS TO COLOR 1
50 SETCOLOR 0,4,4:RED=1
60 REM SETCOLOR 1 CORRESPONDS TO COLOR 2
70 SETCOLOR 1,0,14:WHITE=2
80 REM SETCOLOR 2 CORRESPONDS TO COLOR 3
90 BLUE=3:REM DEFAULTS TO BLUE
100 REM DRAW 13 RED & WHITE STRIPES
110 C=RED
120 FOR I=0 TO 12
130 COLOR C
140 REM EACH STRIPE HAS SEVERAL HORIZONTAL LINES
150 FOR J=0 TO 6
160 PLOT 0,I*7+J
170 DRAWTO 159,I*7+J
180 NEXT J
190 REM SWITCH COLORS
200 C=C+1:IF C>WHITE THEN C=RED
210 NEXT I
300 REM DRAW BLUE RECTANGLE
310 COLOR BLUE
320 FOR I=0 TO 48
330 PLOT 0,I
340 DRAWTO 79,I
350 NEXT I
360 REM DRAW 9 ROWS OF WHITE STARS
370 COLOR WHITE
380 K=0:REM START WITH ROW OF 6 STARS
390 FOR I=0 TO 8
395 Y=4+I*5
400 FOR J=0 TO 4:REM 5 STARS IN A ROW
410 X=K+5+J*14:GOSUB 1000
420 NEXT J
430 IF K<>0 THEN K=0:GOTO 470
440 REM ADD 6TH STAR EVERY OTHER LINE
450 X=5+5*14:GOSUB 1000
460 K=7
470 NEXT I
500 REM IF KEY HIT THEN STOP
510 IF PEEK(764)=255 THEN 510
515 REM OPEN TEXT WINDOW WITHOUT CLEARING SCREEN
520 GRAPHICS 7+32
525 REM CHANGE COLORS BACK
530 SETCOLOR 0,4,4:SETCOLOR 1,0,14
550 STOP
1000 REM DRAW 1 STAR CENTERED AT X,Y
1010 PLOT X-1,Y:DRAWTO X+1,Y
1020 PLOT X,Y-1:PLOT X,Y+1
1030 RETURN
```

Questo programma, come il titolo stesso suggerisce, permette di realizzare graficamente la bandiera degli Stati Uniti. Le numerose REM presenti spiegano le funzioni svolte dalle singole parti del programma.

giungiamo, non possiedono uno Spectrum che usa come stack la memoria libera, e quindi non ha i problemi delle altre macchine.

Riscontriamo peraltro, la mancanza di quelle istruzioni di utilità, ormai presenti su tutte le attuali macchine, quali ad esempio la DELETE e la RENUMBER.

Il BASIC della macchina, sebbene sia completo, è comunque composto da un numero di istruzioni limitate.

COMUNICAZIONI CON IL MONDO ESTERNO

Il manuale fornisce un dettagliato schema di tutte le porte di comunicazione con il mondo esterno.

Troviamo ovviamente l'interfaccia seriale ATARI, lo slot per i cartridge più un altro, per permettere l'espansione della macchina. L'uscita monitor, quella per il televisore e due porte per i joystick completano l'insieme.

PERIFERICHE

La macchina dovrebbe essere compatibile con le varie periferiche esistenti e abbiamo verificato il suo perfetto funzionamento con la tavoletta grafica.

Sono state sviluppate tre nuove stampanti per la famiglia ATARI XE, che permettono possibilità di stampa a basso costo, alta velocità ed alta qualità. Una stampante a margherita "letter quality", una stampante a matrice di punti a trasferimento termico a basso prezzo, ed una stampante ad impatto ed a matrice di punti molto veloce (80 caratteri al secondo). Entrambi questi ultimi tipi forniscono una stampa che è quasi "letter quality".

Il modem Atari a 300 baud fornisce una funzionalità modem ad alto livello, pur avendo un prezzo molto ridotto. Le caratteristiche avanzate, delle quali è dotato questo modem, comprendono l'azionamento di combinatori ad impulsi od a toni, la formazione del numero e la risposta automatiche. Il modem comprende un pacchetto software per comunicazioni, che permette all'utente di accedere ai popolari servizi di teleelaborazione, quali il Source od il Compuserve, nonchè di caricare e scaricare programmi ed informazioni al suo computer XE.

SOFTWARE

Anche per il software non è necessario fare un discorso specifico, risultando la macchina compatibile con le precedenti, può utilizzare il software di queste, valorizzando come già precisato quei programmi che comportano una rilevante gestione di dati.